



## Sanierung Sportanlage Lulustein, Saarbrücken

### Projektbeschreibung

Die bestehende Sportanlage des ATSV Saarbrücken, betrieben durch die Landeshauptstadt Saarbrücken, entspricht nicht mehr den gegenwärtigen und zukünftigen Anforderungen an eine moderne Wettkampfstätte und soll grundhaft erneuert werden.

Im Rahmen der Planung soll eine neue Leichtathletikanlage, bestehend aus Langlaufstrecke mit Wassergraben, Großspielfeld mit Naturrasenfläche, Hoch- Stabhoch- und Weitsprunganlage, Kugelstoß Diskus- und Hammerwurfanlage, Multifunktionssportfeld und Beachvolleyballfeld errichtet werden. Für den ordnungsgemäßen Sportbetrieb wird die Anlage ausgestattet mit einer WC-Anlage (Modulbauweise), einem Gerätehaus (Modulbauweise) und einer kleinen Zuschauertribüne entlang der südlichen Randböschung. Außerdem soll die Anlage mit einer modernen und energiesparenden Flutlichtanlage, sowie einer Spielfeld-Beregnungsanlage mit Regenwasserbevorratung und einer neuen Abwasseranlage ausgestattet werden. Das Höhenniveau der neuen Anlage orientiert sich dicht an der bestehenden Anlage. Der Hauptzugangsbereich wird neu gestaltet und mit Stellplätzen für PKW und Fahrräder ausgewiesen.

Die Planung erfolgt nach erfolgreichem VgV-Verfahren in Arbeitsgemeinschaft mit dem Büro Frank Zoller, Landschaftsarchitektur.

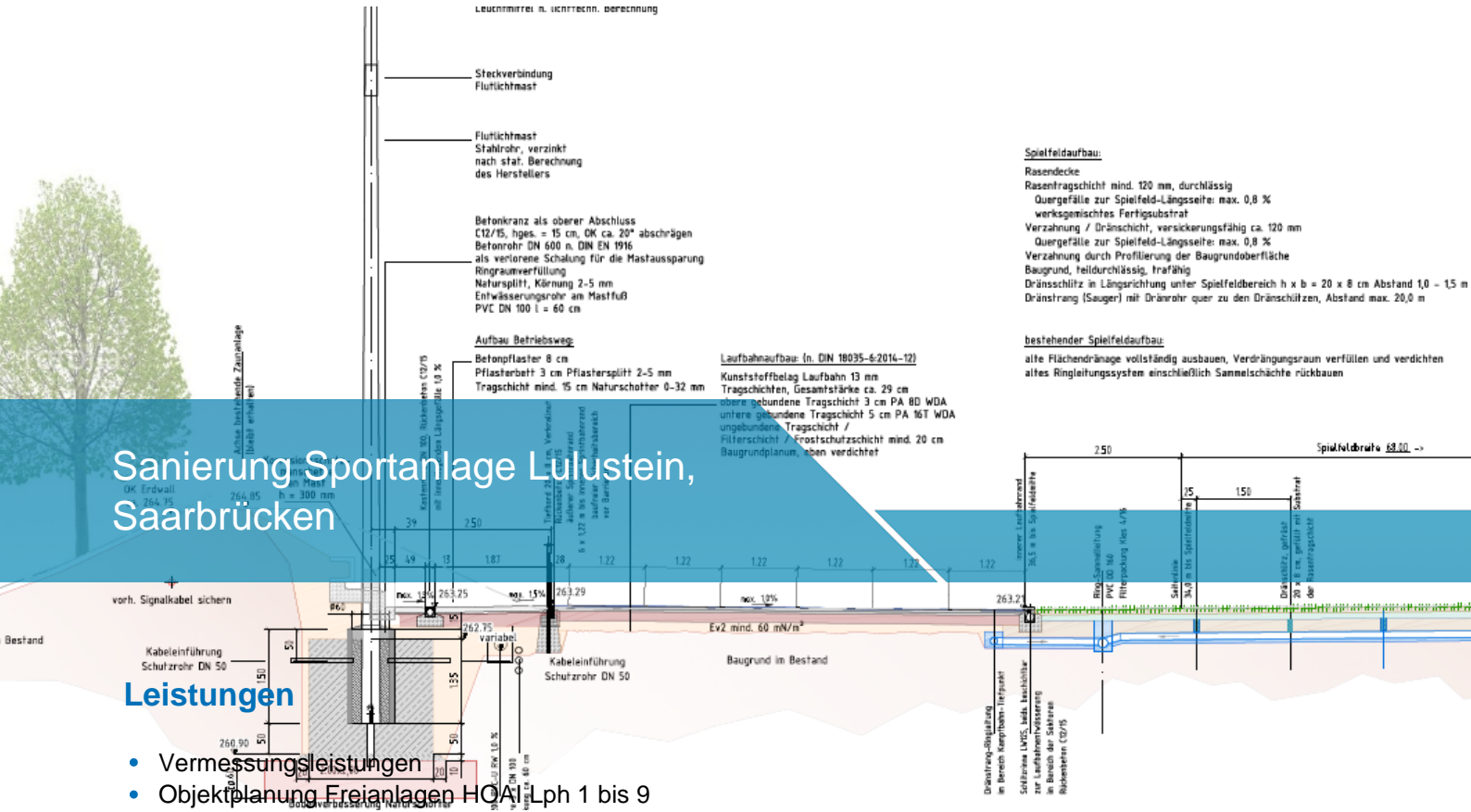
### Kontakt



**Bernd Wagner, Dipl.-Ing.  
(FH)**

0681 – 95 08 33-0  
[wagner@wsv-ingenieure.de](mailto:wagner@wsv-ingenieure.de)

# Sanierung Sportanlage Lulustein, Saarbrücken



## Leistungen

- Vermessungsleistungen
- Objektplanung Freianlagen HOA Lph 1 bis 9

## Eckdaten

### Auftraggeber

Landeshauptstadt Saarbrücken

### Planungszeit / Bauzeit

2018 – 2020

### Umfang

- Neubau Naturrasenplatz 105 x 68 m mit Beregnung
- Kampfbahn Typ C mit 4 Rundbahnen und 6 Sprintbahnen
- Kleinspielfeld in Kunststoff 44 x 72 m
- Flutlichtanlage
- 4 Weitsprunganlagen
- 1 Diskuswurfanlage
- 1 Speerwurfanlage
- 1 Stabhochsprunganlage
- 1 Hindernisbahn mit Wassergraben
- 3 Kugelstoßanlagen
- 1 Beachvolleyballanlage